



Uno de los proyectos más trabajados en Educación Infantil debido a las posibilidades que ofrece es el relativo al cuerpo humano. No en vano, son edades en las que están asentando hábitos de higiene y cuidado de uno mismo, su identidad, su esquema corporal, su autonomía..., Así que es un tema al que podemos sacar «mucho jugo».

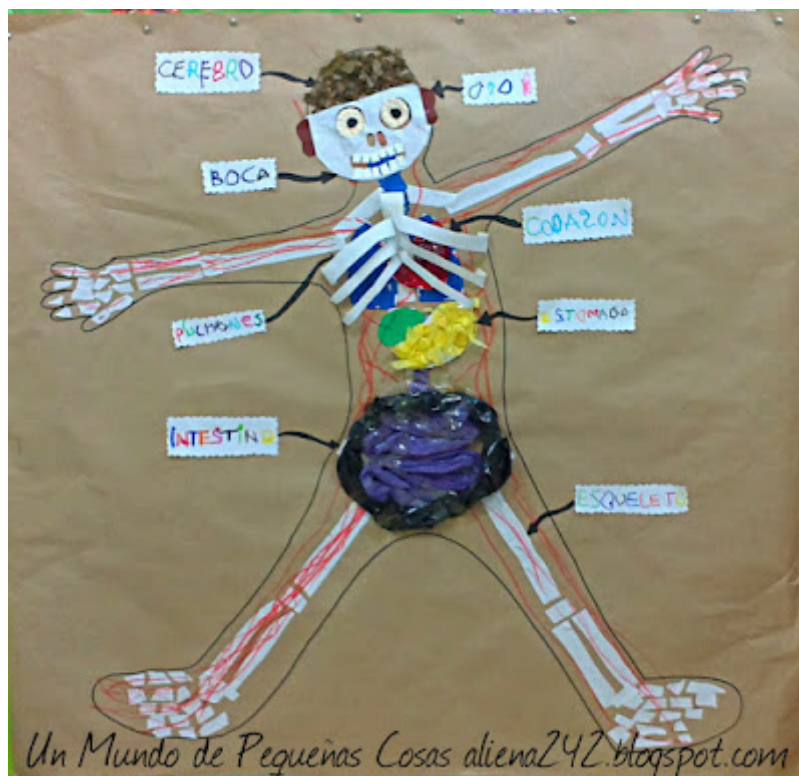
Por eso, éste fue uno de los proyectos que llevé a cabo junto con mis peques de 3 años de Leciñena y del que voy a compartir con vosotros algunas ideas y/o actividades.

- CÓDIGOS QR: ¿AÚN NO CONOCES A FUSTINO?.

Esta actividad comenzó de una manera muy sencilla, simplemente quisimos hacer un mural en el que apareciera una persona para «verla por dentro» utilizando materiales que tuviéramos por clase.



Y, así es como poco a poco, nos pusimos manos a la obra y construimos a nuestro querido Fustino, ¡nos quedó tan bonito con su esqueleto, su cerebro, sus pulmones...!
También hicimos carteles para poner nombre a las partes más importantes que queríamos aprender.



No pude evitar ver cómo a mis peques les llamaba la atención y se sentían muy orgullosos de él, así que decidí aprovechar esa motivación para dotar de interactividad al mural que con tanto cariño habían hecho.

Para ello nos dividimos y cada niño se hizo experto en una de las partes del cuerpo.

Solicitamos ayuda a nuestras familias y cada uno debía preparar su pequeño texto sobre la parte que le hubiera tocado para grabarlo a la semana siguiente. Así conseguimos involucrar a las familias, pero, además, hacer que mis alumnos ganaran seguridad de cara a grabar sus voces, sobre todo los más tímidos.

Llegó el día de la grabación. Esa tarde hicimos «rincones silenciosos» y, en el del ordenador estaba yo para ayudarles a grabar sus audios. Además también debían escribir en el teclado el nombre de su parte del cuerpo y seleccionar una imagen que les gustara para acompañar al audio.

Una vez que tuvimos montados los vídeos, los subimos a Youtube y con la herramienta Unitag asignamos a cada uno de ellos un código QR.

Poco a poco, con mucho pulso y mucha paciencia aprendimos a utilizarlos con el móvil de la profe, consiguiendo con ello seguir aprendiendo, como podéis ver en el vídeo.

Fustino por dentro from Carol on Vimeo.

Pero, además con la herramienta Glogster decidí realizarles un mural para que pudieran jugar con él también en el rincón del ordenador. De esta manera también podían ver los vídeos en una pantalla más grande e ir afianzando el uso del ratón con un mural online realizado por ellos mismos.

Para finalizar hicimos unos pequeños panfletos que los alumnos se llevaron a casa para poder seguir jugando con sus familias.



CAROLINA CALVO GARCÍA
CRA Bajo Gállego
Leciñena, Perdiguera y Ontinar.